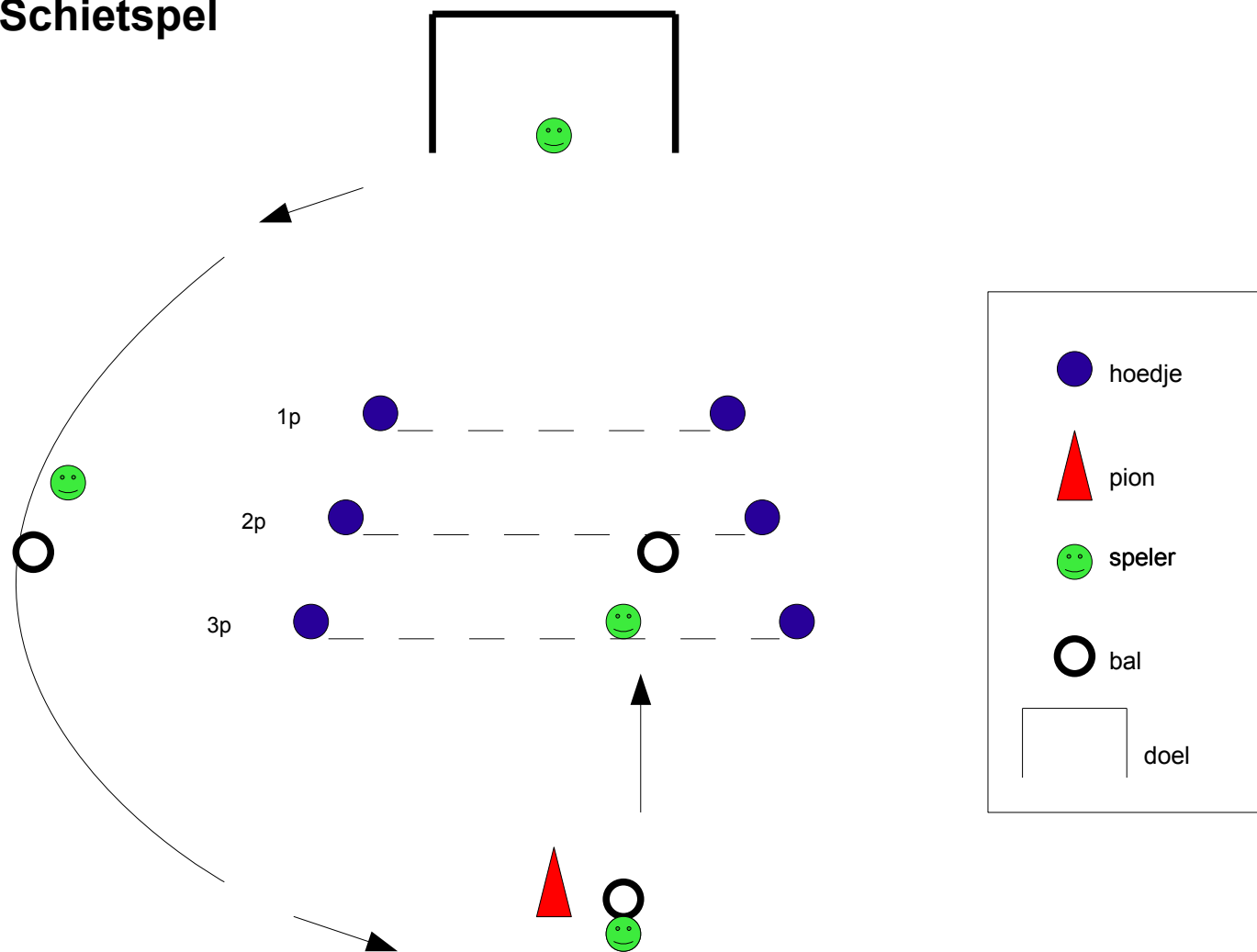


Schietspel



-elke speler 1 bal. Zie veld met looprouten. De eerste schotlijn ligt op ongeveer 8 meter, de 2e op 9 en de 3e op 10 meter. Afstanden eventueel aanpassen zodat iedere speler vanaf de 1e schotlijn zou kunnen scoren, en de beste spelers nog vanaf de 3e schotlijn.

-Variant 1.

De eerste speler dribbelt met bal vanaf de startpion richting het doel en schiet voor de 1e schotlijn. Als gescoord wordt heeft de speler één punt verdiend. Een speler die vanaf de 1e schotlijn heeft gescoord, mag het de volgende ronde vanaf de 2e schotlijn proberen. Als hij dan scoort krijgt hij er twee punten bij. Dan mag hij het ook vanaf de 3e schotlijn proberen, waar 3 punten verdiend kunnen worden. Spelers mogen, als ze gescoord hebben, zelf kiezen of ze naar de volgende schotlijn gaan, of dat ze nog bij dezelfde schotlijn blijven.

Als een speler in totaal 3 punten heeft verdiend, mag hij wisselen met de keeper. Als dit te snel gaat eventueel pas bij 4 of 5 punten wisselen.

-Varianten:

-de trainer kaatst de ballen terug vanaf het midden of vanaf een zijkant.

-voordat de bal op doel geschoten wordt, geeft de speler het laatste tikje met de buitenkant voet.