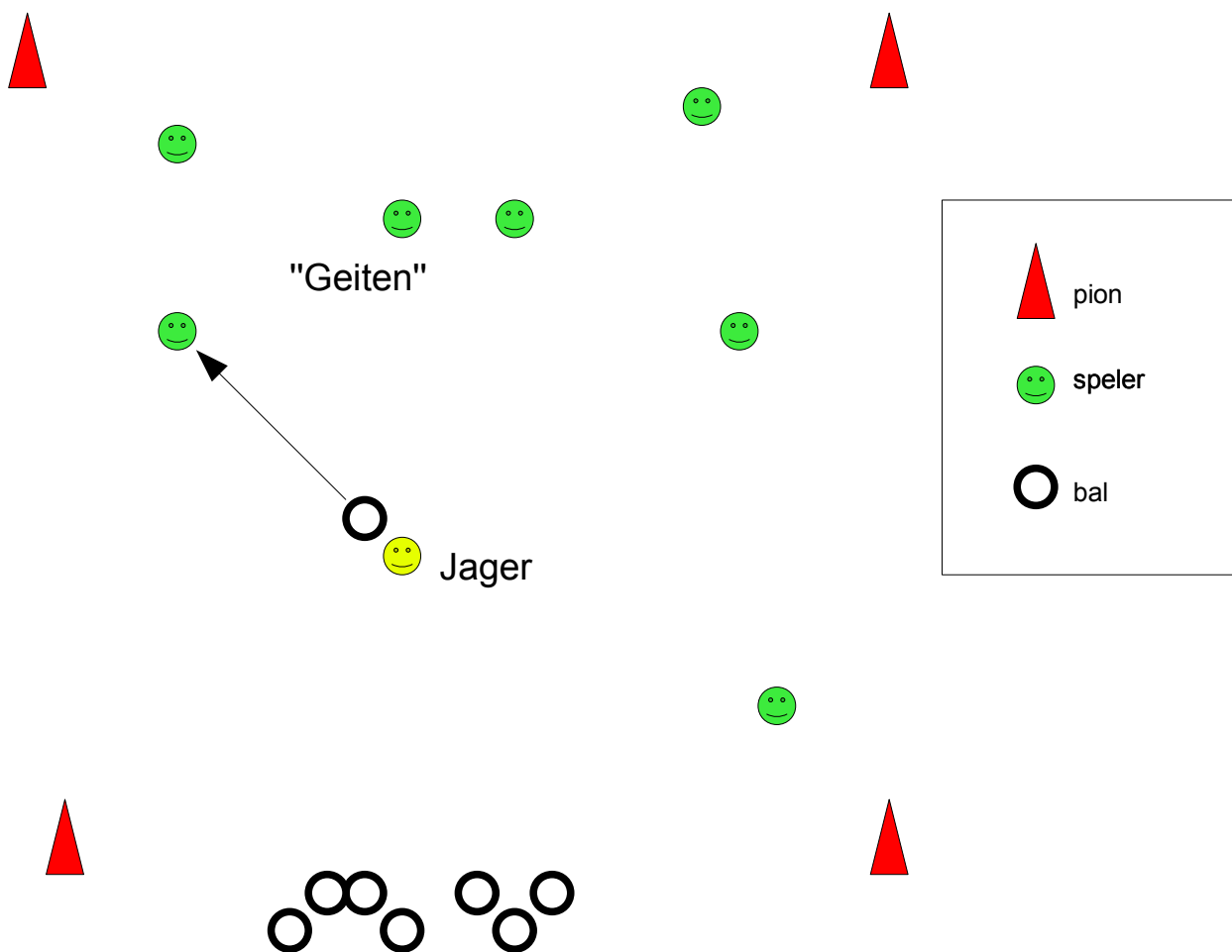


# Geitenbal



Geitenbal is een leuk warming up spel voor alle leeftijden.

## Organisatie:

Zet eerst veldje uit: ongeveer 10 x 10 meter bij 8 spelers

Benodigheden: Eén bal per speler en vier pionnen voor veldafbakening.

Eén tikker (jager) met bal.

## Spelverloop:

Jager gaat dribbelen met de bal aan de voet. Alle anderen gaan, zonder bal, verspreid door het vak lopen. De jager moet proberen zijn bal tegen iemand aan te schieten. Op het moment dat iemand geraakt wordt gaat deze persoon ook een bal halen uit het ballenvak en wordt ook een jager. Zo komen er steeds meer jagers. Uiteindelijk blijft er nog maar één slim geitje over. Het slimste geitje mag het tweede spel beginnen als jager.

## Knelpunten:

De beginnende jager heeft het, zeker bij de F-jes heel moeilijk. De trainer kan hem in het begin op weg helpen.

Hoe groter het veld wordt uitgezet hoe moeilijker het wordt.

Omgekeerd geldt ook: Verklein je het veldje dan kan je hiermee de beginnende jager ook helpen.

Als de geitjes buiten het veldje komen zijn ze direct af. Hier moet de trainer goed op letten. Zo moeten de spelertjes ook een beetje op de ruimte letten.

Zelfs junioren vinden dit leuk.

Iedere jager moet zijn eigen bal halen. Hij moet dus pas op het allerlaatste moment schieten.

Mist hij namelijk dan moet hij een heel eind lopen om zijn eigen bal op te halen.