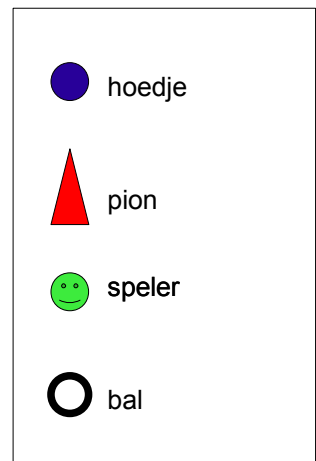
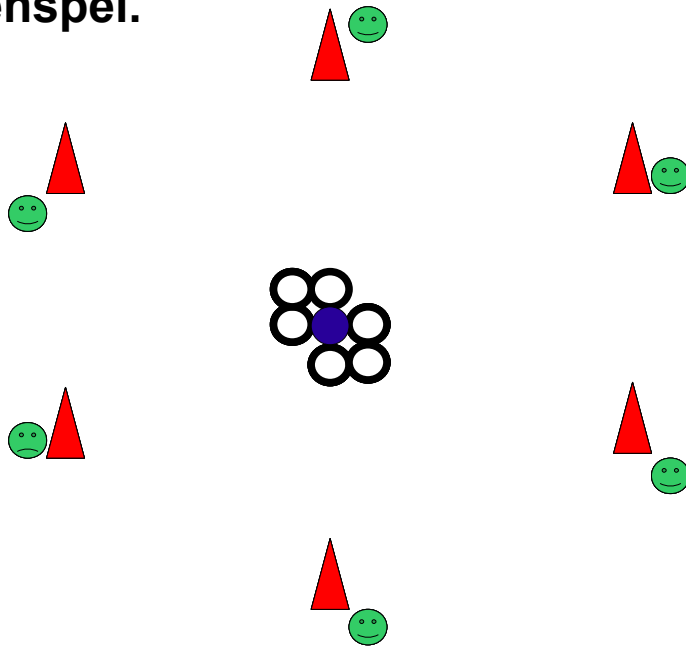
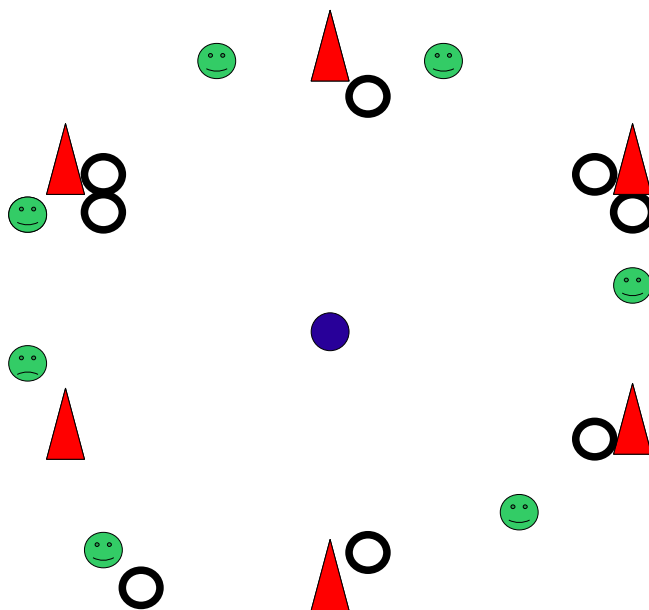


Dievenspel.



Beginpositie:

- alle ballen in het midden bij een hoedje.
- de pionnen in een cirkel op ongeveer 6 meter afstand van de middenpion
- iedere speler bij een pion.



- na het beginsignaal van de trainer haalt iedere speler zo snel mogelijk één bal op, en brengt deze naar zijn eigen pion. Daarna elke keer één bal ophalen bij de pion van een teamgenoot.
- wie het eerst drie ballen bij zijn pion heeft, heeft gewonnen. De trainer stopt dan het spel.
- de eigen ballen mogen niet verdedigd worden
- geen duels

-moeilijker / makkelijker maken: afstand pionnen tot middenpion, extra ballen inbrengen.